



Spiel-, Platzordnung und Etikette

1) Vorwort

Liebe Golferinnen und Golfer,

im Mittelpunkt unseres Strebens liegt es, dass alle Spaß und Freude auf unserem Golfplatz haben. Der Anspruch, immer eine gute Qualität zu bieten, steht bei den Verantwortlichen des Golf Club Deinster Geest immer an erster Stelle.

Um dieses Ziel zu erreichen, bedarf es auch der Mitwirkung eines jeden Einzelnen von Ihnen. Aus diesem Grund haben wir einige wichtige Regeln aufgeschrieben, an die sich bitte jeder halten mag. Wir behalten uns selbstverständlich Maßnahmen bei Nichteinhaltung oder Verstößen vor.

Wir wünschen allen stets einen tollen Aufenthalt auf unserer Golfanlage.

2) Allgemeines

- a) Auf der Anlage des Golf Clubs Deinster Geest (GCDG) gelten die neuen Golfregeln und die Wettspielordnung des DGV sowie die Sonderplatzregeln des GCDG (s. Aushang & Webseite GCDG)
- b) Auf der Anlage des Golfclubs ist den Anweisungen des Golfclub-Vorstandes, des Sekretariates oder dem Marshall Folge zu leisten
- c) Spielberechtigt sind Mitglieder eines DGV-Clubs mit Platzerlaubnis(PE) oder vom Vorstand bzw. Sekretariat zugelassene Spieler
- d) Greenfee Spieler (Gäste) müssen sich während der Bürozeiten im Sekretariat anmelden, außerhalb der Bürozeiten müssen sie sich in die ausliegende Startliste eintragen und den dort ausliegenden Anweisungen folgen
- e) Mitglieder des GCDG müssen das Club-Bag-Tag mit der aktuellen Jahresmarke sichtbar mit sich führen
- f) Hunde sind auf dem Platz erlaubt und müssen an der Hundeleine geführt werden

3) Golfplatz

- a) Driving Range-Bälle sind auf dem Platz strikt untersagt. Eine Nichtbefolgung führt zu einer sofortigen Platzsperre. Eine Platzsperre kann von den Marshalls, dem Vorstand und dem Golfsekretariat ausgesprochen werden
- b) Entfernungsmarkierungen auf dem Platz gelten als unbewegliches Hemmnis. Hier ist nach Regel 16.1 zu verfahren
- c) Bei Boden in Ausbesserung -gekennzeichnet durch blaue Pfosten- ist straflose Erleichterung nach Regel 16.1 zu nehmen
- d) Der Flaggenstock ist behutsam abzulegen
- e) Üben auf der Golfgrunde ist strikt verboten
- f) ‚Greenkeeper‘(Platzarbeiter) haben Vorrang

4) Spielfluss

- a) READY GOLF ist anzustreben
- b) Flights bestehen immer aus max. 4 Spieler/innen.
- c) An Wochenenden und Feiertagen haben 4er- vor 3er- und diese vor 2er-Flights auf der Golfgrunde Vorrang
- d) Einzelspieler haben kein Vorrecht auf dem Platz.
- e) Spieler mit Carts haben kein automatisches Durchspielrecht. Carts dürfen max. mit 2 Personen und 2 Bags gefahren werden
- f) Schnellere Spieler(-innen) durchspielen lassen
- g) In Zweifelsfällen immer einen provisorischen Ball spielen

Golf Club Deinster Geest



5) Etikette

- a) Rücksichtnahme zeichnen die/den gute/n Golfer/in aus
- b) Vorausgehende Flights nicht drängen
- c) Grundsätzlich ist die vorgegebene Bahnenfolge einzuhalten
- d) Jeder Flight, der eine volle Runde absolviert, hat Anspruch darauf, dass er von Flights, die nur abgekürzte Runden spielen (Quereinsteiger), unaufgefordert durchgelassen wird
- e) Rauchen ist gestattet, jedoch sind Aschenbecher oder ähnliches mitzuführen.
Zigarettenrestentsorgung ist auf dem gesamten Platz ist verboten
- f) Divots sind zurückzulegen und festzutreten, auch von anderen Spieler(-innen)
- g) Spuren in Bunkern sind einzuebnen und sorgfältig zu harken, auch von anderen Spieler(-innen). Harken mit Stiel in den Bunker zurücklegen
- h) Pitchmarken sind auszubessern, auch von anderen Spieler(-innen). Die Pitchgabel ist griffbereit mitzuführen
- i) Lochränder nicht beschädigen, insbesondere den Ball nicht mit dem Schlägerkopf aus dem Loch holen
- j) Trolleys nicht zwischen Bunker/Penalty Areas und Grün durchziehen und Richtung nächstes Grün abstellen
- k) Scorekarten am nächsten Abschlag ausfüllen

6) Konsequenz

- a) Missachtung der Platzordnung, der -regeln, der Sonderplatz- oder Golfregeln und insbesondere langsames Spiel können zum zeitweiligen Spielverbot führen:
 - i) sofortiger Platzverweis durch Marshall
 - ii) durch Vorstandsentscheidung: temporäres Spielverbot

7) Wettspiele

7.1) Abspelzeit Regel 5.3a

- a) Trifft ein Spieler spielbereit innerhalb von fünf Minuten nach seiner Abspelzeit am Ort des Starts ein, so wird er am ersten Loch im:
 - i) Lochspiel mit Lochverlust
 - ii) Zählspiel mit 2 Strafschlägen bestraft
- b) Verstreichen auch die gewährten fünf Minuten, wird der Spieler disqualifiziert



7.2) Langsames Spiel (unangemessene Verzögerung) Regel 5.6

- a) Hat eine Spielgruppe (Flight) nach Auffassung der Spielleitung oder des Marshall den Anschluss an die vorangehende Spielgruppe verloren oder hat sie, falls Richtzeiten zum Spielen eines oder mehrerer Löcher vorgegeben sind, mehr Zeit als die Richtzeit benötigt, so wird die Spielgruppe ermahnt und gebeten den Anschluss an den vorangehenden Flight wieder herzustellen
- b) Wird danach eine Verbesserung des Spieltempos nicht festgestellt, wird der Spielgruppe mitgeteilt, dass ab sofort für jeden Spieler eine Zeitnahme (max. 40 Sekunden/Schlag) durchgeführt wird. Die Zeitnahme beginnt, wenn der Spieler mit seinem Schlag an der Reihe wäre. Überschreitet der erste Spieler die Zeit von 40 Sekunden oder die folgenden Spieler die Zeit von 40 Sekunden für die Ausführung des Schlages, so wird dies als Verstoß gegen Regel 5.6 angesehen
- c) Strafe für Verstoß
 - i) Lochspiel: 1. Verstoß: Lochverlust
2. Verstoß: Lochverlust
3. Verstoß: Disqualifikation
 - ii) Zählspiel: 1. Verstoß: 1 Strafschlag
2. Verstoß: 2 Strafschläge
3. Verstoß: Disqualifikation
 - iii) Strafschläge werden an dem Loch hinzugerechnet, an dem der Verstoß begangen wird
 - iv) Wird das Spiel zwischen dem Spielen zweier Löcher verzögert, so wirkt sich die Strafe am nächsten Loch aus

7.3) Weitere Wettspielregeln siehe Golfregeln und Turnierausschreibungen